

**Регламент  
Третьего фестиваля для команд из малых населенных пунктов  
"Искра-Поволжье 2024"**

## СОДЕРЖАНИЕ

1. Цели и задачи проведения Фестиваля .....	стр. 3
2. Организация и проведение Фестиваля .....	стр. 3
3. Участники Фестиваля .....	стр. 3
4. Календарь, сроки и места проведения Фестиваля .....	стр. 3
5. Правила и формат Фестиваля .....	стр. 3-4
6. Условия проведения Фестиваля .....	стр. 4
7. Условия проведения Группового этапа Фестиваля .....	стр. 4-5
8. Условия проведения этапа Плей-офф Фестиваля .....	стр. 5
9. Проведение матчей .....	стр. 5
10. Заявка на участие в Фестивале и порядок ее оформления .....	стр. 6
11. Ответственность команд .....	стр. 7
12. Медицинское обеспечение Фестиваля .....	стр. 7
13. Награждение .....	стр. 8
14. Финансовые условия .....	стр. 8

## **1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ПРОВЕДЕНИЯ ФЕСТИВАЛЯ**

**1.1.** Проведение Фестиваля направлено на решение следующих задач:

- развитие и поддержание детского футбола в малых населенных пунктах России;
- предоставление игровой и соревновательной практики;
- популяризация здорового образа жизни;
- содействие развитию и популяризация российского футбола.

## **2. ОРГАНИЗАЦИЯ И ПРОВЕДЕНИЕ ФЕСТИВАЛЯ**

**2.1.** Организацию и контроль за проведением Фестиваля осуществляет ООО «ЮНИСТАТ» в соответствии с Федеральным законом No 329-ФЗ от 04.12.2007 г. «О физической культуре и спорте в РФ».

**2.2.** Оперативное управление организацией и проведением Фестиваля осуществляет ООО «ЮНИСТАТ».

**2.3.** Организация и проведение Фестиваля возлагается на ООО «ЮНИСТАТ». Место проведения Фестиваля - Самарская область, город Самара, тренировочное поле «Самара Арена», ул. Демократическая, 57.

## **3. УЧАСТНИКИ ФЕСТИВАЛЯ**

**3.1.** Участниками Фестиваля могут быть команды, которые:

- прошли тестирование в мобильном приложении JuniCoach и получили приглашение к участию;
- базируются в населенных пунктах с населением менее 100 тысяч человек;
- способные обеспечить приезд команды к месту проведения Фестиваля.

**3.2.** В Фестивале участвуют команды, которые будут отобраны и согласованы с Благотворительным фондом «Синет Спарк».

## **4. КАЛЕНДАРЬ, СРОКИ И МЕСТА ПРОВЕДЕНИЯ ФЕСТИВАЛЯ**

**4.1.** Сроки и место проведения Фестиваля: Самарская область, город Самара, стадион «Самара Арена», ул. Демократическая, 57, с 19 августа по 23 августа 2024 года.

**4.2.** Расписание матчей Фестиваля (даты и время игровых дней, расписание матчей каждой из команд) определяется ООО «ЮНИСТАТ».

## **5. ПРАВИЛА И ФОРМАТ ФЕСТИВАЛЯ**

**5.1.** Правила и формат Фестиваля устанавливаются ООО «ЮНИСТАТ».

**5.2.** Длительность матча 50 минут (2 тайма по 25 минут) с перерывом в 5 (пять) минут со следующими параметрами:

- Формат фестиваля подразумевает игру 8 на 8 (7 полевых игроков + вратарь);
- Размер игрового поля - 60Д на 40Ш;

- Размер ворот 3x2 метра или 5x2 метра
  - Судейская бригада, обслуживающая матч в количестве одного главного судьи;
  - Офсайды не фиксируются;
  - Неограниченное количество замен с уведомлением главного судьи.
- При нарушении в штрафной площади назначается пенальти с 7 или 9-метровой отметки в зависимости от используемых в матче ворот;
  - Игровой снаряд размером, установленный стандартами правил игры в футбол для возраста U-13
  - При получении 2-х желтых карточек одним игроком, игрок получает красную карточку без права продолжать игру до конца матча и с правом замены через 5 минут;
  - При получении прямой красной карточки игрок покидает поле до конца матча с правом замены через 5 минут;

## **6. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ ФЕСТИВАЛЯ**

**6.1.** Фестиваль проводится в 2 (два) этапа: Групповой этап и этап Плей-офф.

**6.2.** Групповой этап Фестиваля проводится по принципу «каждый с каждым» в группе, состоящей из 3 команд, в течении 1 (одного) игрового дня.

**6.3.** В этапе Плей-офф принимают участие все участники Группового этапа, заняв определенное место в группе и организовав новые стадии этапа Плей-офф. Этап Плей-офф проводится в заключительные 2 (два) дня фестиваля и состоит из двух игровых дней.

## **7. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ ГРУППОВОГО ЭТАПА ФЕСТИВАЛЯ**

**7.1.** В Групповом этапе Фестиваля принимают участие 12 (двенадцать) команд.

**7.2.** Для участия в Групповом этапе команды разбиваются на четыре группы (группа «А», группа «В», группа «С» и группа «D»), по 3 команды в каждой группе.

**7.3.** На Групповом этапе в группе команды играют по принципу «каждый с каждым» в формате 2 тайма по 25 минут с перерывом 5 минут между таймами.

**7.4.** Матчи в каждой группе «А», «В», «С» и «D» проводятся в один круг.

**7.5.** Места команд в турнирной таблице в ходе Группового этапа Фестиваля и по его итогам определяются по сумме очков, набранных во всех сыгранных матчах. За победу в матче начисляются 3 (три) очка, за ничью 1 (одно) очко, за поражение очки не начисляются. Команда, набравшая большее количество очков, располагается в текущей и итоговой турнирной таблице выше команды, набравшей меньшее количество очков.

**7.6.** В случае равенства очков у 2 (двух) и более команд, места между ними в турнирной таблице определяются в следующей последовательности:

- по результатам игр между собой (число очков, число побед, разность забитых и пропущенных мячей, число забитых мячей);
- по наибольшему числу побед во всех матчах;
- по лучшей разности забитых и пропущенных мячей во всех матчах;
- по наибольшему числу забитых мячей во всех матчах;
- по жребию.

**7.7.** По итогам Группового этапа, команды, занявшие первые 2 места в своих группах проходят в 1/4 этапа Плей-офф, оставшиеся четыре команды, занявшие последние

места в группах, разыгрывают итоговые с 9 по 12 места.

**7.8.** В случае участия в Групповом этапе Фестиваля меньшего количества команд ООО “ЮНИСТАТ” вправе принять решение об изменении количественного состава участников, структуры и формата проведения Группового этапа Фестиваля.

## **8. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ ЭТАПА ПЛЕЙ-ОФФ ФЕСТИВАЛЯ**

**8.1.** По итогам выступления на Групповом этапе, команды, занявшие первые два места выходят в стадию 1/4 этапа Плей-офф, где победители стадии разыграют между собой в полуфиналах и финалах призовые места и Главный Кубок; команды, проигравшие в 1/4 разыграют между собой в полуфиналах и финалах Малый Кубок; команды, занявшие последние места в группе разыграют итоговые с 9 по 12 места.

**8.2.** На всех стадиях этапа Плей-офф Фестиваля, включая финальный матч, победители пар определяются по результату одного Матча.

**8.3.** Если Матч этапа Плей-офф Фестиваля закончится в основное время вничью, то победитель Матча определяется с помощью 9-метровых ударов в соответствии с Правилами игры.

## **9. ПРОВЕДЕНИЕ МАТЧЕЙ**

**9.1.** Матчи на всех этапах Фестиваля проводятся по Правилам игры и согласно настоящему Регламенту.

**9.2.** Продолжительность Матчей на всех этапах Фестиваля – два тайма по 25 (двадцать пять) минут каждый с перерывом 5 (пять) минут.

**9.3.** В матчах Фестиваля игры проводятся в формате 8 на 8 (7 полевых игроков + вратарь). Заявка на участие в Фестиваля должна не превышать 12 человек в команде. Официальных лиц клуба - не более 2 (двух) человек в каждой Команде. В числе Официальных лиц клуба обязательно должен быть тренер и сопровождающий.

**9.4.** Тренеры команд обязаны не позднее чем за 45 минут до установленного времени начала матча внести в протокол матча (Приложение No1) фамилии (псевдонимы), имена футболистов, их персональные номера, фамилии, имена и должности Официальных лиц команды и представить главному судье матча заявочный лист.

**9.5.** В ходе матча разрешаются неограниченное количество замен игроков в каждой команде из числа внесенных в протокол матча.

**9.5.1.** Осуществление замен обеими Командами производится с уведомлением судьи.

## **10. ЗАЯВКА НА УЧАСТИЕ В ФЕСТИВАЛЕ И ПОРЯДОК ЕЕ ОФОРМЛЕНИЯ**

**10.1.** Для участия в Фестивале Команда обязана подать заявку на участие через форму на лендинговой странице (<https://iskra.football/>) и провести тестирование игроков команды через приложение JuniCoach.

**10.2.** Регистрационный период устанавливается с 1 июля по 22 июля 2024 года.

**10.3.** В течение регистрационного периода ООО «ЮНИСТАТ» предоставляет возможность тестирования командам, подавшим заявку по следующим тестам:

1. “Бег 15 метров со старта” - быстрота/ловкость
2. “Бег на максимальной скорости” - быстрота
3. “Ведение 15 метров правой с хода” - дриблинг
4. “Ведение 15 метров левой с хода” - дриблинг
5. “Змейка” - дриблинг
6. “Прыжок вверх с места” - атлетизм/ловкость
7. “Отжимания” - атлетизм
8. “Стрела” - ловкость
9. “Стрела с мячом правой ногой” - дриблинг
10. “Стрела с мячом левой ногой” - дриблинг
11. “Пушечный удар правой ногой” - удары
12. “Пушечный удар левой ногой” - удары
13. “Лесенка вперед-назад” - быстрота
14. “Лесенка лево-право” - ловкость

**10.4.** На каждого «футболиста-любителя», зарегистрированного (включенного в заявочный лист) в платформе Junistat, командой, подавшей заявку, предоставляется следующая информация:

- ФИО
- дата и год рождения
- рост и вес игрока
- фотография игрока

**10.5.** На всех лиц, зарегистрированных (включенных в заявочный лист) в платформе ООО «ЮНИСТАТ» и допущенных до участия в Фестивале представляется Согласие на обработку персональных данных.

**10.6.** В Фестивале могут принимать участие футболисты (включены в заявочный лист) 2011–2013 годов рождения.

**10.7.** Финальное подтверждение и уведомление командам об участии на Фестивале поступает не позднее 24 июля.

## **11. ОТВЕТСТВЕННОСТЬ КОМАНД**

**11.1.** Команды, принимающие участие в Фестивале, обязаны выполнять все требования настоящего Регламента, проявлять при этом дисциплинированность, организованность, уважение по отношению друг к другу и зрителям.

**11.2.** Команды несут ответственность за поведение футболистов своей Команды, а Официальные лица Клубов не имеют права вмешиваться в действия Судьи и его Помощников.

**11.3.** Команды несут ответственность за соблюдение законодательства Российской Федерации и достоверность документов и сведений, которые предоставляются Клубом при оформлении документации и регистрации участников соревнований.

**11.4.** Официальные представители команды несут ответственность за эмоциональное, психологическое и медицинское состояние своих игроков.

**11.5.** Официальные представители команд после прибытия к месту проведения Фестиваля, а также до его начала, подписывают Согласие на взятие ответственности за медицинское состояние своих игроков.

**11.6.** Члены Команды несут самостоятельную ответственность за личное имущество, оставленное в месте проведения Фестиваля, и в случае его утери, не имеют права требовать компенсации от организаторов Фестиваля.

## **12. МЕДИЦИНСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ФЕСТИВАЛЯ**

**12.1.** Медицинское обеспечение участников Фестиваля осуществляется в соответствии с приказом Министерства здравоохранения Российской Федерации от 23 октября 2020 года No1144н «Об утверждении порядка организации оказания медицинской помощи лицам, занимающимся физической культурой и спортом (в том числе при подготовке и проведении физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий), включая порядок медицинского осмотра лиц, желающих пройти спортивную подготовку, заниматься физической культурой и спортом в организациях и (или) выполнить нормативы испытаний (тестов) Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне (ГТО)» и форм медицинских заключений о допуске к участию физкультурных и спортивных мероприятиях».

**12.2.** При проведении Группового этапа и этапа Плей-офф Фестиваля Проводящая организация, обязана обеспечить на стадионе во время матчей:

- наличие бригады скорой медицинской помощи с медицинским персоналом и всем необходимым оборудованием (обязательно наличие дефибриллятора и аппарата искусственной вентиляции легких). В случае отсутствия машины скорой медицинской помощи или некомплектности, неисправности оборудования или иных обстоятельств, способных затруднить оказание неотложной медицинской помощи, проведение матчей запрещается.

**12.3.** При проведении Группового этапа и этапа Плей-офф Фестиваля Проводящая организация, обязана обеспечить присутствие ответственного медицинского работника соревнований (фельдшера, медицинскую сестру, скорую помощь).

## 13. НАГРАЖДЕНИЕ

**13.1.** Команде, занявшей первое место в Фестивале, присваивается статус «Победитель Фестиваля Искра-Поволжье 2024». Команда-победитель награждается кубком и медалями. Футболисты Команды награждаются «золотыми» медалями. Официальные представители команды награждаются «золотыми» медалями.

**13.2.** Команды, занявшие второе и третье места в Фестивале, награждаются кубками и медалями. Футболисты и представители команд награждаются соответственно «серебряными», «бронзовыми» медалями.

**13.3.** Команда, победившая в Малом Кубке, получает кубок и медали за участие. Остальные команды получают медали за участие.

**13.3.** Общее количество награждаемых в каждой команде – не более 14 (четырнадцати) человек, включая Официальных представителей команды.

## 14. ФИНАНСОВЫЕ УСЛОВИЯ

**14.1.** Расходы, связанные с проведением Фестиваля несет ООО "ЮНИСТАТ" за счет средств полученных от Благотворительного фонда "Синет Спарк".

**14.2.** Благотворительный фонд "Синет Спарк" осуществляет финансирование организации и проведения Группового этапа и этапа Плей-офф Фестиваля, согласно утвержденной им смете расходов, по следующим статьям:

- аренда спортивных сооружений, на которых проводятся матчи;
- услуги автотранспорта для проезда команд-участниц к месту, где проводится Групповой этап и этап Плей-офф, и обратно к месту проживания в дни матчей.
- проживание, питание участников Фестиваля (спортсменов - не более 12 (двенадцати) человек в каждой команде, Официальных лиц команды - не более 2 (двух) человек в каждой команде);
- материально-техническое обеспечение (мячи, баннеры и другие рекламные материалы для их размещения в связи с проведением Фестиваля на спортивных сооружениях и пр.);
- оплата аренды машины скорой медицинской помощи;
- оплата услуг медицинского персонала;
- оплата услуг ЧОП или Полиции по контролю за соблюдением правопорядка во время проведения фестиваля;
- вода на матчах;
- прочие расходы, необходимые для организации и проведения Фестиваля.

**14.3.** ООО "ЮНИСТАТ" несет все расходы, связанные с организацией и проведением Фестиваля, а также с приобретением/производством наградной атрибутики и сувенирной продукции.

**14.4.** ООО "ЮНИСТАТ" несет все расходы по питанию и проживанию в месте проведения Фестиваля футболистов и Официальных лиц Клубов, участвующих в Фестивале (спортсменов - не более 12 (двенадцати) человек в каждой команде, Официальных лиц Клуба - не более 2 (двух) человек в каждой команде).

**14.5.** Команды несут расходы связанные с:

- питанием в пути до мест проведения Фестиваля;
- организацией проезда до места проведения Фестиваля и обратно;
- обеспечением футболистов экипировкой;
- страхованием футболистов (по желанию).

